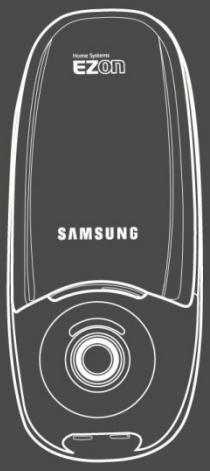
SAMSUNG

Home Systems
EZON
취급설명서

Intelligent Digital Doorlock

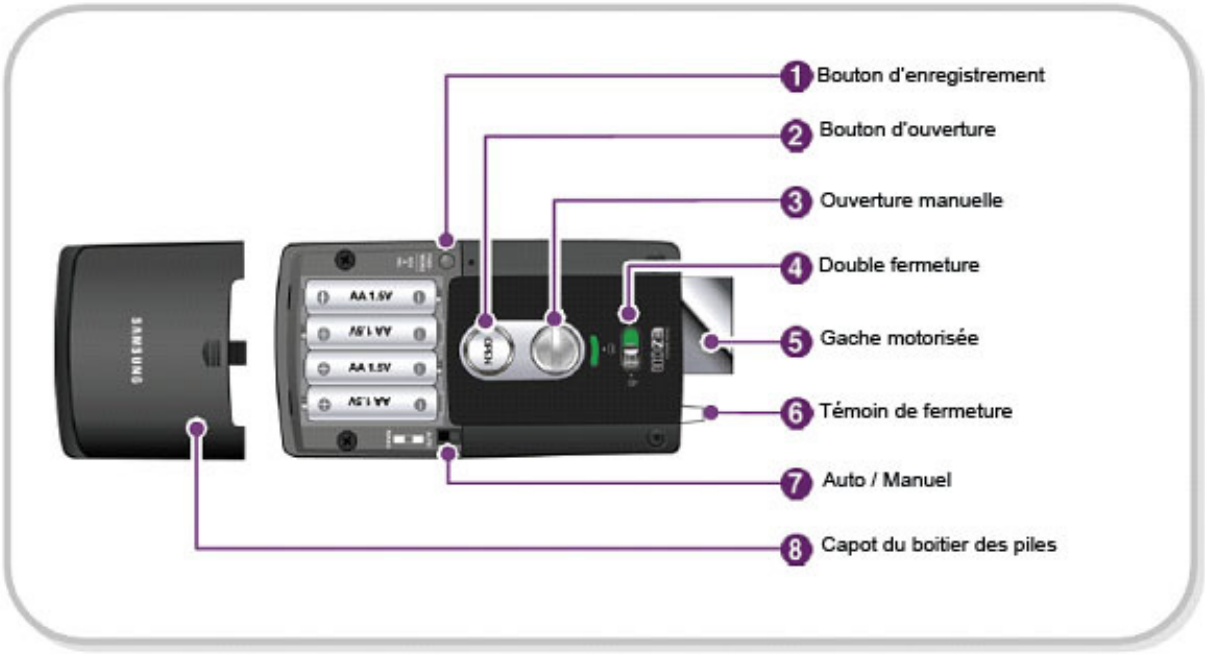


안전을 위한 주의사항은 사용자의 안전을 지키고,
재산상의 손해 등을 막기 위한 내용입니다.
반드시 읽고 올바르게 사용해 주세요.

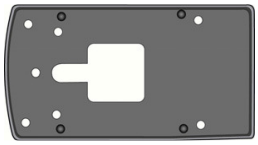
이지온
SHS-1010

1. Introduction 3
2. Enregistrement du code 4
3. Enregistrement des badges 4
4. Ouverture du verrou avec le code 6
5. Ouverture du verrou avec un badge 6
6. Verrouiller de l'extérieur en mode manuel 6
7. Verrouiller de l'extérieur en mode automatique 7
8. Changement des piles 7
9. Utilisation de l'alimentation de secours 7
10. Déclanchement d'alarme 7
11. Réglage du son 7
Modification du volume du son 7

1. Introduction



1.
Partie extérieure

2. 
Caoutchouc

3.
Piles

4.

5. Vis TH+ M5×33

6.
Vis SD BH+#8 (4.2)×20

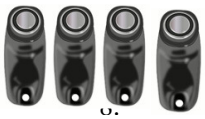
10.

11.

Vis OH+ M4×32

12.

Vis PH+ M4×33

9. 
Badge

7.
Tétiere

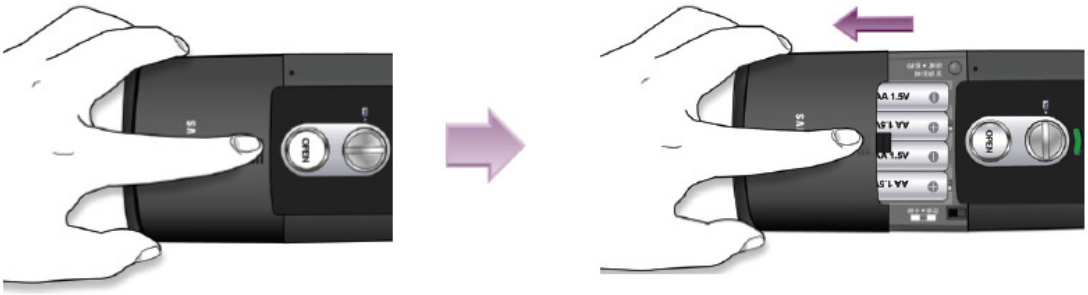
2. Enregistrement du code

Procédure à réaliser porte ouverte

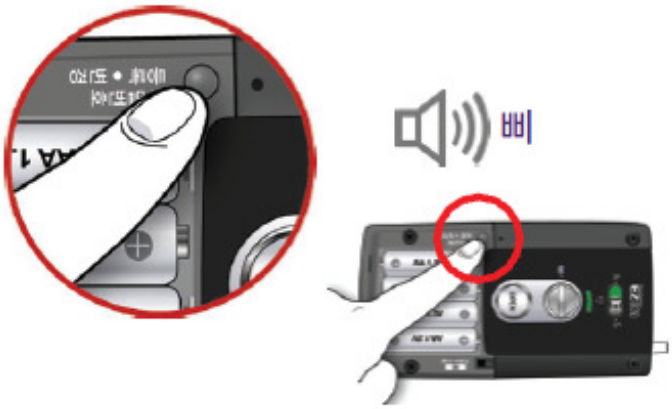
Le code peut être constitué de 4 à 12 chiffres. Un seul code peut être enregistré.

Le nouveau code enregistré efface l'ancien code (par défaut initialement 1234).

1. Ouvrir le boitier des piles



2. Presser le bouton [ENR]



3. Enregistrer le nouveau code

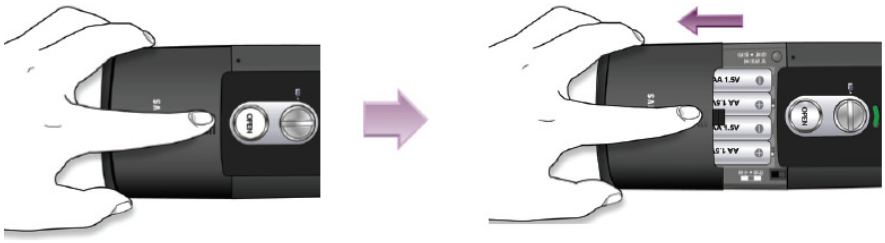
Ouvrir le couvercle du clavier des piles en le faisant coulisser

Composer votre code secret de 4 à 12 chiffres et appuyer sur le bouton [*]

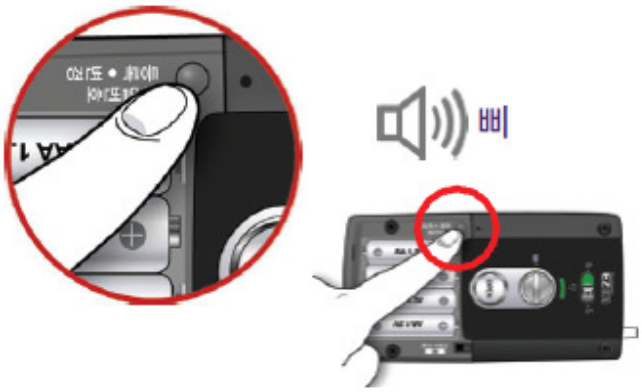
3. Enregistrement des badges

Vous pouvez enregistrer tous les badges à la suite et ce jusque 20 badges maximum. Tout nouvel enregistrement supprimera les badges précédemment enregistrés = **Les badges absents lors de l'enregistrement sont désactivés automatiquement.**

1. Ouvrir le boitier des piles



2. Presser le bouton [ENR]



1. Placer le(s) badge(s) devant le lecteur

Placer successivement les badges sur le lecteur (fente arrondie)

Le son « dongdongdong » au passage de chaque badge signale un enregistrement réussi

Vous pouvez enregistrer jusque 20 badges maximum sur un même verrou

Tous les badges absents seront supprimés

4. Finaliser l'enregistrement

Pour compléter l'enregistrement, presser le bouton [ENR]

5. Tester les badges

Vérifier que les badges nouvellement enregistrés ouvrent le verrou

4. Ouverture du verrou avec le code

1. Ouvrir le couvercle (faire coulisser)

2. Entrer le code

Entrer le code et presser [*] dès que le clavier s'éclaire entièrement

3. Fermer le couvercle

5. Ouverture du verrou avec un badge

Placer le badge devant le lecteur

Le verrou s'ouvre en 1 seconde

Le son « ding dong deng » signale que le badge est reconnu

Attention : 5 erreurs de code consécutives ou 5 présentations de badges inactifs de l'extérieur déclencheront une alarme et rendront **inactif le verrou pendant 3 minutes**.

6. Verrouiller de l'extérieur en mode manuel

Ouvrir le boitier des piles et sélectionner le mode manuel [M]

Ouvrir le couvercle et la gâche s'activera

7. Verrouiller de l’extérieur en mode automatique

Ouvrir le boitier des piles et sélectionner le mode automatique [A]

Le simple fait de fermer la porte entrainera l’activation de la gâche

8. Changement des piles

Si une alarme sonore s’active lorsque vous réalisez une opération courante, cela signifie que les piles doivent être changées

A changer rapidement dans la semaine après apparition de l’alarme

Attention : il faut remplacer les piles par 4 piles neuves. Ne pas utiliser de pile rechargeable

9. Utilisation de l’alimentation de secours

Si la batterie est déchargée, lorsque la porte est verrouillée vous pouvez utiliser l’alimentation de secours

Placer une pile 9V sous le verrou de l’extérieur, taper le code et étoile ou passez le badge

10. Déclenchement d’alarme

- Alarme anti intrusion

Si le verrou est forcé de l’extérieur une alarme sonore se déclenchera

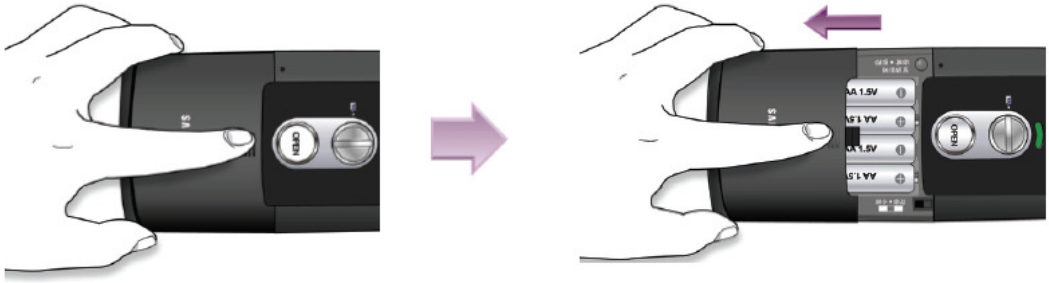
- Alarme anti feu

Si la température intérieure devient anormale, une série d’alarme se déclenchera et en quelques secondes le verrou se déverrouillera.

11. Réglage du son

1. Modification du volume du son

- Ouvrir le boitier des piles et appuyer sur le bouton [ENR]



- Ouvrir le couvercle du code

4 niveaux sonores sont disponibles

1. MUET = Appuyer sur 0 puis appuyer sur le bouton [*]
2. FAIBLE = Appuyer sur 1 puis appuyer sur le bouton [*]
3. INTERMEDIAIRE = Appuyer sur 2 puis appuyer sur le bouton [*]
4. FORT = Appuyer sur 3 puis appuyer sur le bouton [*]