



Interphone multi appartements 2 fils
PL619

Table des matières

1.	Contenu du pack.....	3
2.	Caractéristiques techniques.....	3
2.1.	Station.....	3
2.2.	Ecran.....	3
3.	Station.....	3
3.1.	Façade avant.....	3
3.2.	Connecteurs.....	5
3.3.	Installation de la station.....	6
4.	Ecran.....	7
5.	Répartiteur vidéo.....	8
6.	Installation.....	9
6.1.	Schéma de câblage (jusqu'à 4 écrans).....	9
6.2.	Schéma de câblage (5 écrans ou plus).....	10
6.3.	Recommandation.....	11
6.4.	Paramétrage des cavaliers DIP de la station.....	11
6.5.	Paramétrage des cavaliers pour chaque écran.....	12
6.5.1.	Bit 1 à 5.....	12
6.5.2.	Bit 6.....	13
6.5.3.	Bit 7.....	14
6.6.	Paramétrage du le répartiteur.....	14
6.7.	Installation de la gâche ou serrure électrique.....	14
6.7.1.	Alimentation par la station.....	14
6.7.2.	Alimentation externe.....	15
6.7.3.	Câblage avec une platine VIGIK HEXACT LIGHT 2.....	15
7.	Paramétrage initial.....	16
8.	Utilisation.....	16
8.1.	Ecran.....	16
8.1.1.	Répondre aux appels.....	16
8.1.2.	Modification de la tonalité de sonnerie.....	16
8.2.	Paramétrage du numéro d'appel intercom.....	16
9.	Enregistrement des cartes ou badges utilisateurs.....	17
10.	Réinitialisation de la carte maître.....	17

1. Contenu du pack

Chaque système se compose de :

- Une platine de rue (2, 3, 4, 6, 8 ou 10 buttons)
- Un bloc d'alimentation pour la station extérieure
- Un séparateur de tension
- Répartiteurs vidéos (uniquement pour les kits avec plus de 4 écrans, à raison 1 pour 4 écrans)

2. Caractéristiques techniques

2.1. Station

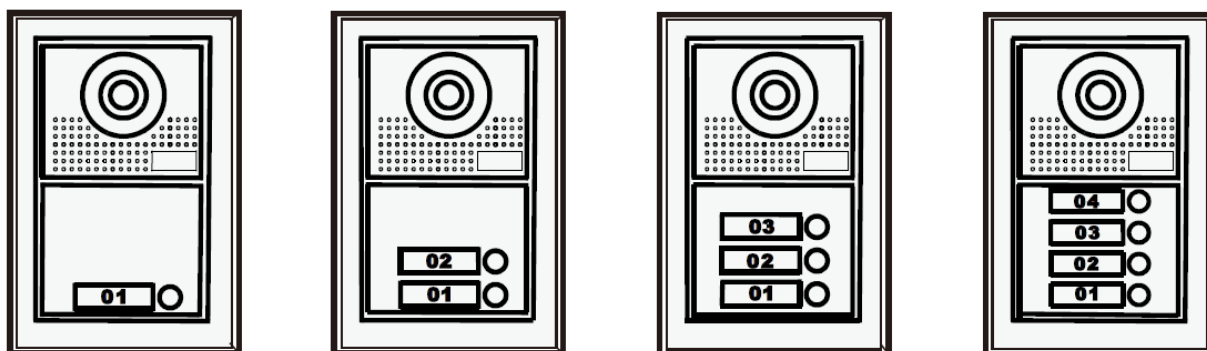
Alimentation	DC 24V/ 4.5A
Puissance	Veille : 1W, en fonctionnement : 5W
Signal vidéo	1VP-P
Température en fonctionnement	-20°C à +55°C
Délai de déverrouillage	Réglable : 1s, 5s, 10s, 15s

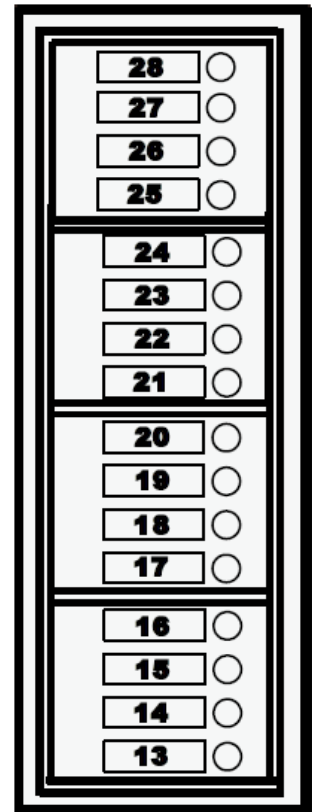
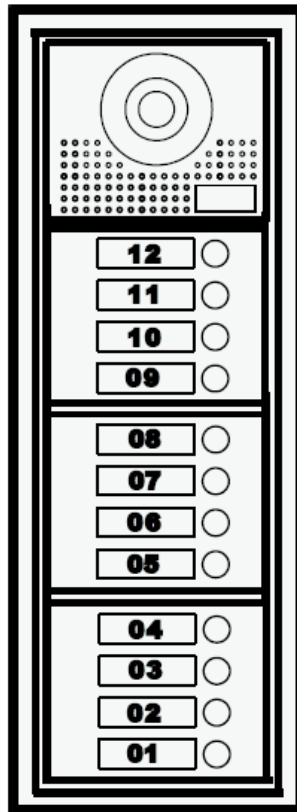
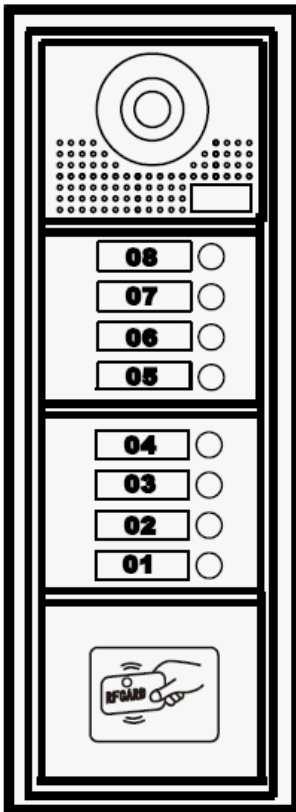
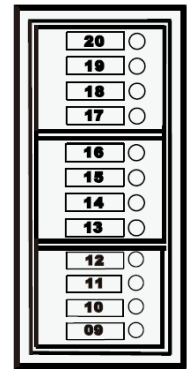
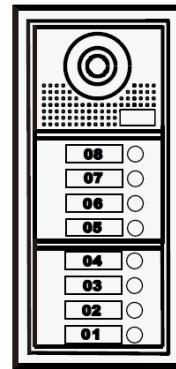
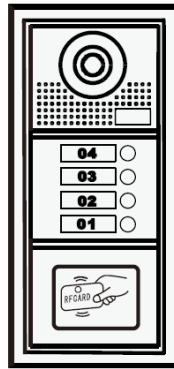
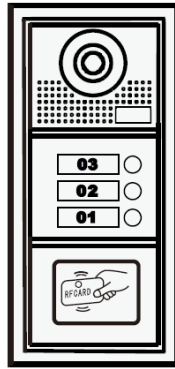
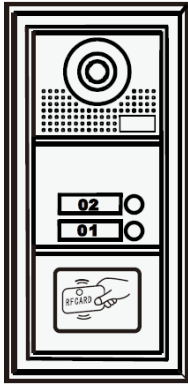
2.2. Ecran

LCD	Ecran TFT couleur (4.3'', 7'' ou 10'')
Puissance en veille	<= 1W
Puissance en fonctionnement	<=15W
Température en fonctionnement	-20°C à +55°C

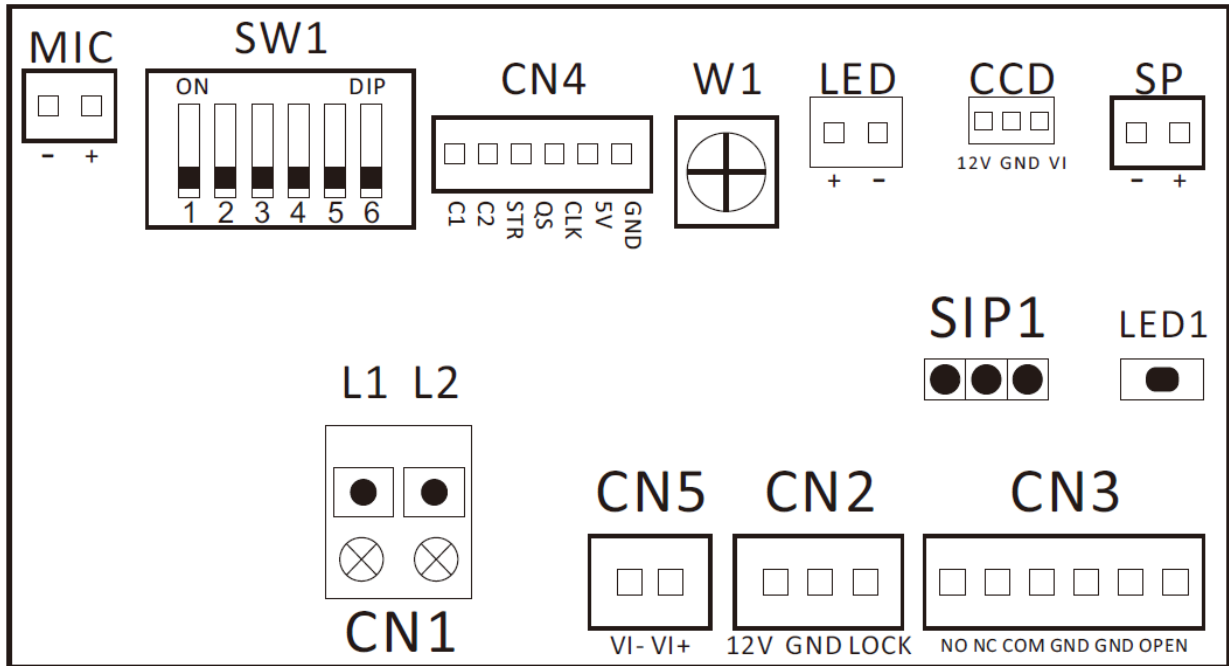
3. Station

3.1. Façade avant





3.2. Connecteurs



MIC : Connecteur pour le microphone

SW1 : Commutateurs DIP de paramétrage

CN4 : Module de connexion d'un boîtier de bouton additionnel

W1 : Réglage de volume

LED : Connecteur éclairage nocturne

CCD : Connecteur pour caméra additionnelle

SP : Connecteur pour haut-parleur

CN1 : bus de donnée

CN5 : Connecteur pour caméra additionnelle

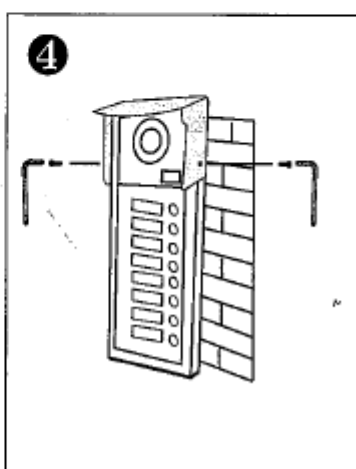
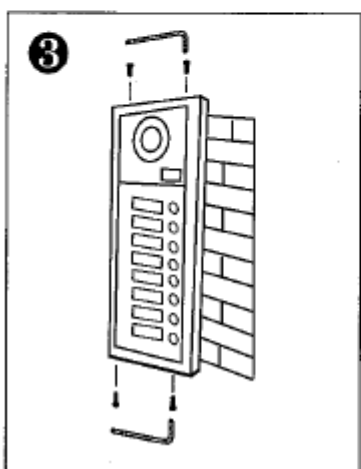
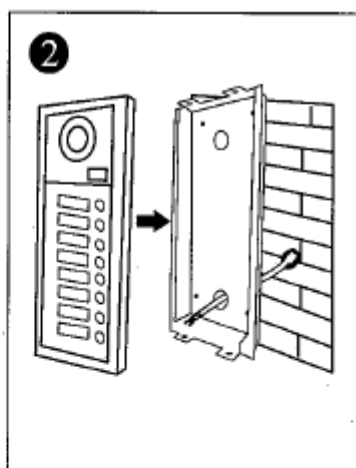
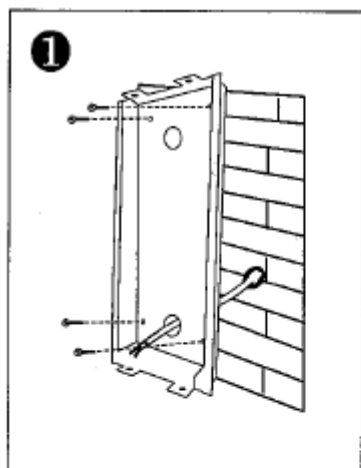
CN2 : Connecteur pour lecteur de carte

SIP1 : Cavalier pour le contrôle d'accès

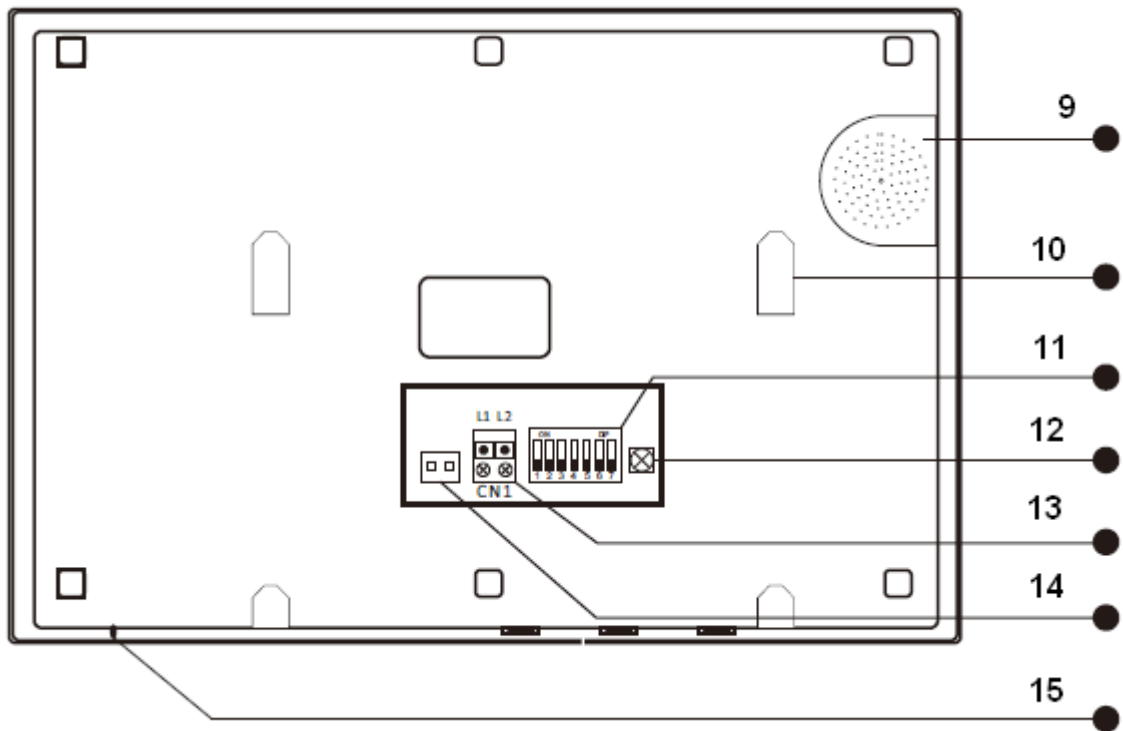
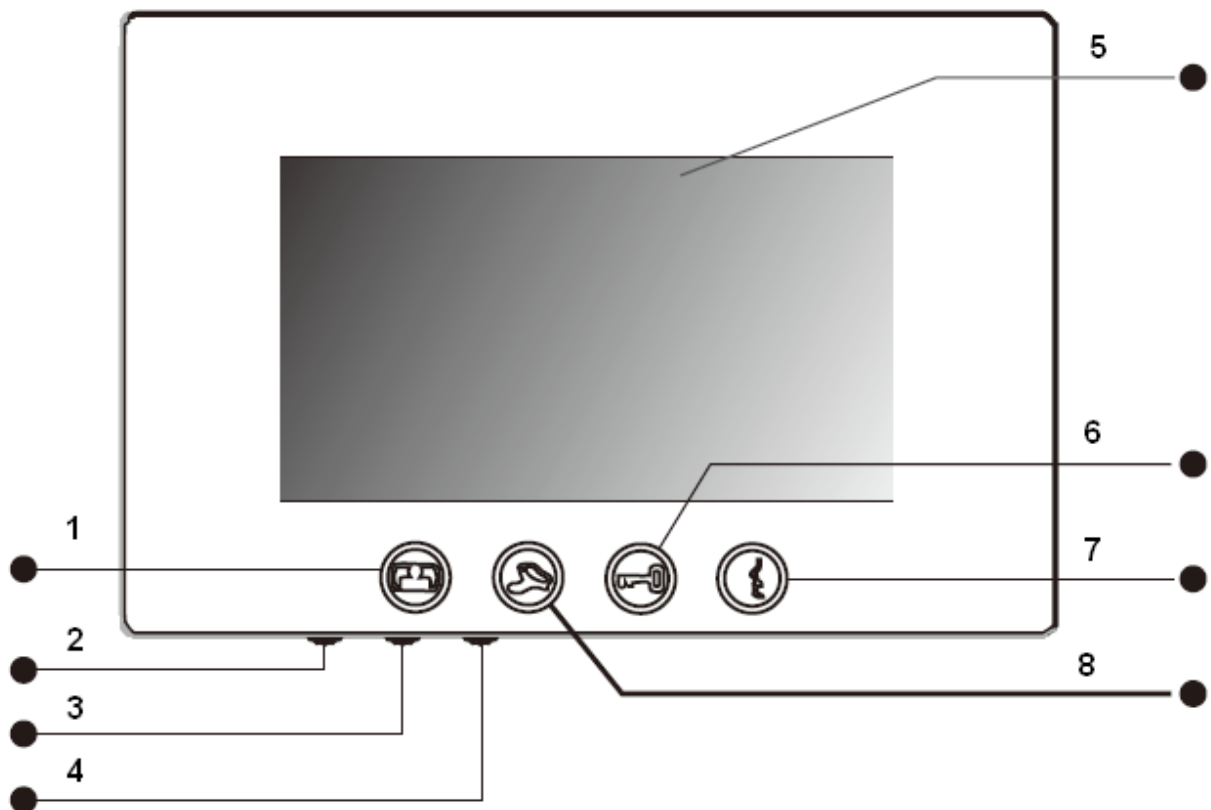
LED1 : Indicateur de déverrouillage

CN3 : Connecteur gâche électrique ou ventouse électromagnétique

3.3. Installation de la station



4. Ecran

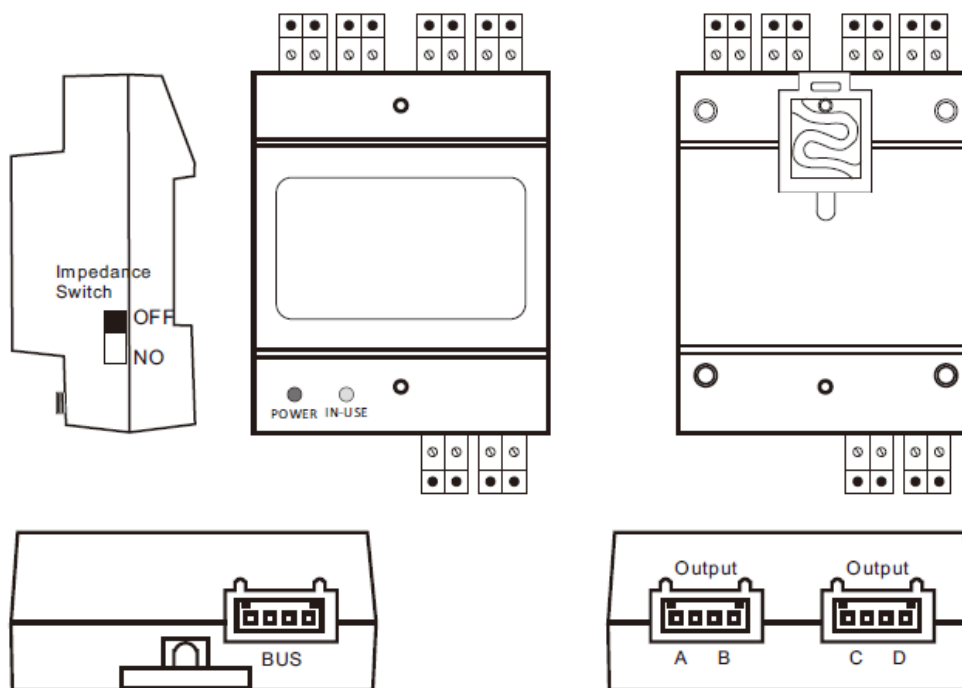


1) Bouton surveillance : permet de visualiser l'extérieur, sans qu'aucun visiteur n'ait sonné.

- 2) Réglage de luminosité
- 3) Réglage de la couleur
- 4) Réglage du volume de la sonnerie
- 5) Ecran
- 6) Bouton déverrouillage
- 7) Bouton de conversation
- 8) Bouton intercom
- 9) Haut-parleur
- 10) Support de fixation
- 11) Cavaliers DIP de paramétrage
- 12) Réglage du volume de conversation
- 13) Bus de données et alimentation
- 14) Sonnette
- 15) Microphone

5. Répartiteur vidéo

Uniquement sur les systèmes avec plus de 4 écrans :

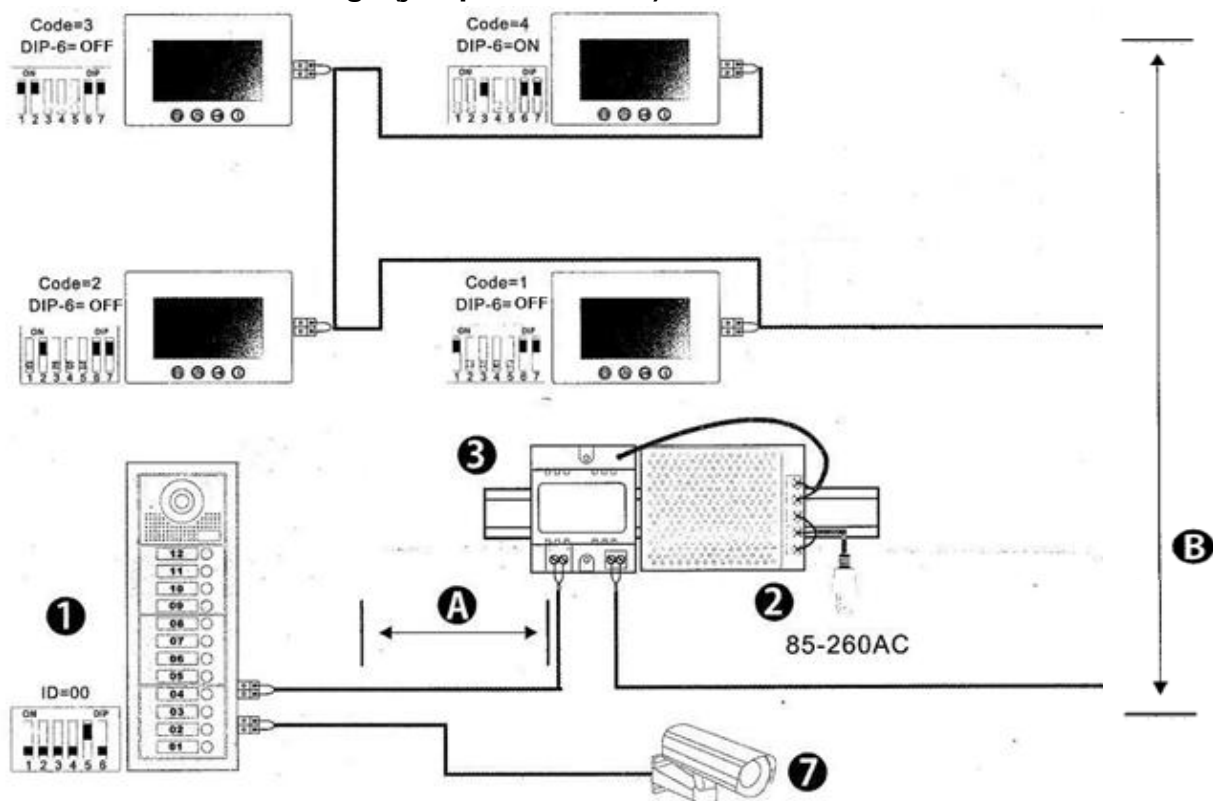


POWER : LED indiquant que l'appareil est alimenté.

IN-USE : LED indiquant que l'appareil reçoit un signal.

6. Installation

6.1. Schéma de câblage (jusqu'à 4 écrans)



Longueur et section des câbles	A	B
Câble 2 * 0.75 mm ²	60 m maximum	60 m maximum
Câble 2 * 1 mm ²	80 m maximum	80 m maximum

Plus de 20 écrans :

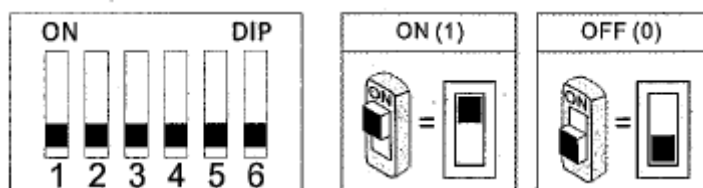
Longueur et section des câbles	A	B	C
Câble 2 * 1 mm ²	60 m maximum	60 m maximum	30 m maximum
Câble 2 * 1.5 mm ²	80 m maximum	80 m maximum	40 m maximum

6.3. Recommandation

- Lorsqu'il n'y a qu'une seule station extérieure, les bits 1 et 2 du cavalier DIP de paramétrage (11 sur le schéma §3.2) doivent être sur 00
- L'alimentation doit être relié exclusivement et à proximité du séparateur de tension (éléments 2 et 3 au §5.1 ou 5.2)
- Chaque écran doit avoir un numéro unique. Le numéro se paramètre avec le cavalier à l'arrière de l'écran.
- Le cavalier sur le répartiteur doit être positionné sur OFF pour tous les répartiteurs, sauf sur le dernier ou il faut le positionner sur ON

6.4. Paramétrage des cavaliers DIP de la station

Il y a au total 6 cavaliers à configurer.



Les bits 1, 2 et 3 sont utilisés pour identifier plusieurs stations sur une même installation :

000 : première station

100 : seconde station

010 : troisième station

110 : quatrième station

Les bits 4 et 5 définissent la durée de déverrouillage :

00 : 1 seconde

10 : 5 secondes

01 : 10 secondes

11 : 15 secondes

Le bit 6 permet l'utilisation d'une caméra additionnelle :

0 : pas de caméra

1 : caméra additionnelle installée

6.5. Paramétrage des cavaliers pour chaque écran

6.5.1. Bit 1 à 5

Pour fonctionner, chaque bouton de la platine est associé à un numéro d'appartement à 2 chiffres :

01 pour le bouton le plus bas, puis 02, 03, etc... en remontant.

Pour chaque bouton, il convient d'associer un ou plusieurs écrans à l'aide des cavaliers. Un même numéro peut être associé à plusieurs écrans dans le cas où on souhaite installer plusieurs écrans pour un même appartement.

Les cavaliers 1 à 5 permettent le paramétrage du numéro d'identification de l'appartement, compris entre 01 et 32. Chaque appartement doit avoir un numéro unique correspondant au numéro assigné en usine au bouton de la platine.

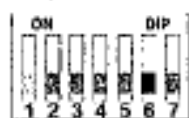
Exemple de paramétrage :

Bit state	User Code	Bit state	User Code	Bit state	User Code
	Code=1		Code=12		Code=23
	Code=2		Code=13		Code=24
	Code=3		Code=14		Code=25
	Code=4		Code=15		Code=26
	Code=5		Code=16		Code=27
	Code=6		Code=17		Code=28
	Code=7		Code=18		Code=29
	Code=8		Code=19		Code=30
	Code=9		Code=20		Code=31
	Code=10		Code=21		Code=32
	Code=11		Code=22		

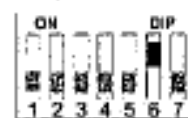
6.5.2. Bit 6

Le bit 6, indique la terminaison de ligne. Un écran en terminaison de ligne doit impérativement avoir le bit 6 sur ON, un écran qui n'est pas en terminaison de ligne doit avoir le 6 sur OFF.

Terminaison de ligne = aucun câble ne repart de l'écran directement vers un autre écran.



Monitor NOT at the end of the line



Monitor at the end of the line

6.5.3. Bit 7

Le bit 7, permet d'activer ou désactiver la tonalité de l'écran.

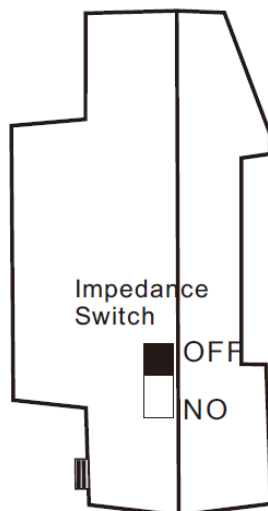
ON : la tonalité est active.

OFF : la tonalité est désactivée.

6.6. Paramétrage du le répartiteur

Les répartiteurs vidéo ne sont présents que sur les systèmes avec plus de 4 écrans.

Le dernier répartiteur vidéo, doit avoir son interrupteur sur ON, tous les autres doivent être positionnés sur OFF.



6.7. Installation de la gâche ou serrure électrique

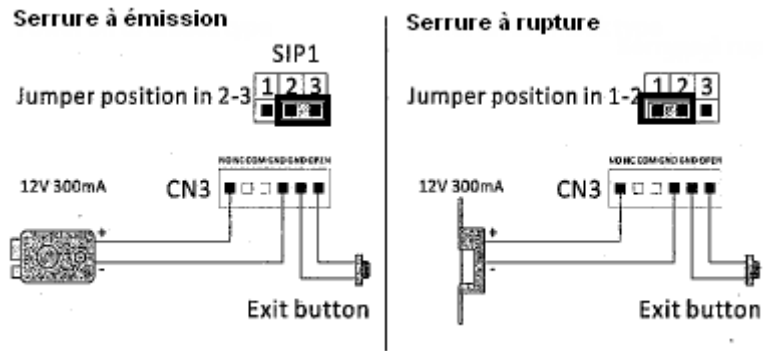
6.7.1. Alimentation par la station

Dans ce mode, l'alimentation est fournie par la station en 12v, et la consommation doit être limitée à **250 mA**

Ce mode est utilisé pour une serrure à émission, la mise sous tension déclenche l'ouverture de la porte.

Le cavalier doit être en position 1-2 pour une serrure à rupture, la mise sous tension déclenche le verrouillage de la porte. C'est le cas d'une ventouse électromagnétique.

Le cavalier doit être en position 2-3 pour une serrure à émission, la mise sous tension déclenche l'ouverture de la porte.

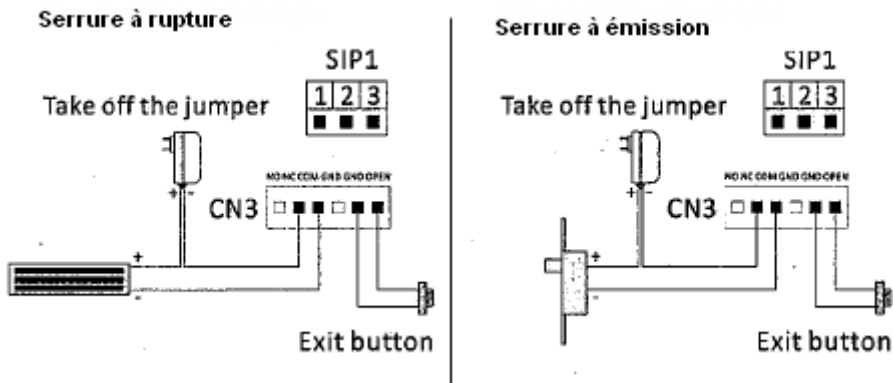


6.7.2. Alimentation externe

Au-delà de 250 mA, une alimentation externe est requise.

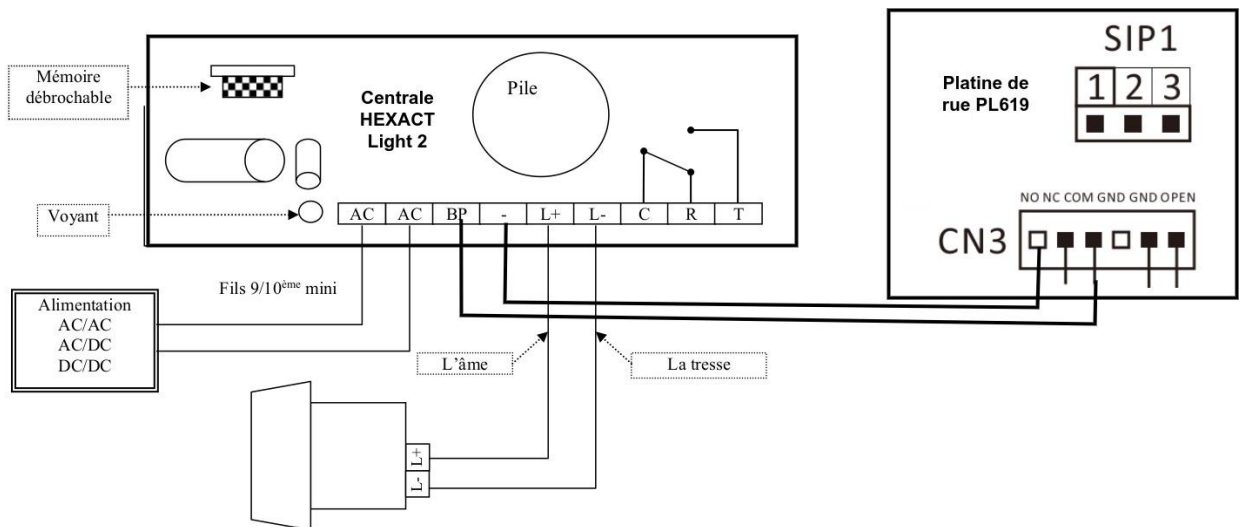
Dans ce mode, le cavalier doit être retiré.

Les connecteurs utilisés définissent le type de serrure, à émission ou à rupture :



6.7.3. Câblage avec une platine VIGIK HEXACT LIGHT 2

Dans ce mode, le cavalier doit être retiré.



7. Paramétrage initial

8. Utilisation

8.1. Ecran

8.1.1. Répondre aux appels

Lorsque l'écran sonne, appuyer sur le bouton « Telephone » permet de couper la sonnerie et d'engager la conversation avec le visiteur.

Si vous ne répondez pas dans les 90 secondes, l'écran s'éteint automatiquement.

Utilisez le bouton « Déverrouillage » pour déverrouiller la porte.

8.1.2. Modification de la tonalité de sonnerie




Lorsque l'écran est éteint :

- maintenir le bouton « Telephone » appuyé jusqu'à entendre un bip long.
- appuyer ensuite le bouton « Alarme » pour passer à la tonalité suivante – au total il existe 9 tonalités
- appuyer sur « Telephone » une dernière fois pour valider le choix.





8.2. Paramétrage du numéro d'appel intercom

Il est possible de communiquer entre 2 écrans. Pour cela, sur l'écran qui déclenche l'appel il faut paramétrer le numéro d'appartement à appeler avant de lancer l'appel.

Pour paramétrer le numéro d'appel intercom :





- Maintenir le bouton  appuyé, jusqu'à entendre un bip long
- Chaque appui sur le bouton «  » incrémente de 1 le numéro
- Un appui bref sur le bouton «  » permet de valider le chiffre.

Exemples : pour composer le 09 :

1. Appui long sur  suivi d'un bip long
2. Appui sur «  » afin de valider le 0
3. 9 appuis successifs sur «  » afin de sélectionner le chiffre 9
4. Appui bref sur  pour valider

Pour composer le 12 :

1. Appui long sur  suivi d'un bip long

2. 1 appui sur «  » afin de composer le 1
3. Appui sur «  » afin de valider le 1
4. 2 appuis successifs sur «  » afin de sélectionner le chiffre 2
5. Appui bref sur  pour valider

Une fois le numéro composé, l'appui sur  permet de déclencher l'appel.

9. Enregistrement des cartes ou badges utilisateurs

(Uniquement disponible sur les modèles disposant d'un lecteur de cartes ou badges)

- Passer la carte maître (fournie avec la platine) devant le lecteur (un beep long est émis)
 - Passer un ou plusieurs badges successivement devant le lecteur (un beep est émis à chaque badge)
 - Passer de nouveau la carte maître (un beep long est émis)
- ⇒ Vos badges sont enregistrés.
- ⇒ Le système est limité à 2720 badges enregistrés.

10. Réinitialisation de la carte maître

Si vous avez perdu la carte maître, vous devrez en enregistrer une nouvelle de la façon suivante :

- Coupez l'alimentation de la platine de rue.
- Connectez le cavalier JP2 (sur la carte électronique de la platine de rue)
- Alimentez la platine
 - La platine émet des bips toutes les 1.5 secondes
- Passez une carte devant le lecteur.
 - La platine émet un long bip
- Coupez l'alimentation
- Déconnectez le cavalier JP2
- Alimentez normalement la platine de rue.