

fr Cher client,

Nous vous remercions de vous être décidé pour le système de fermeture électronique secuENTRY de la maison BURG-WÄCHTER. Ce système a été développé et fabriqué selon les dernières possibilités techniques et réponds à des exigences de sécurité très élevées.

Afin de vous livrer un produit de haute qualité et d'une qualité impeccable et pour vous aider au niveau du service après-vente, il est nécessaire que les appareils défectueux ou présentant des erreurs soient remis à votre revendeur avec le code d'administrateur **valide** et le (les) code(s) QR avec la preuve d'achat d'origine.

Lors du retour suite à l'exercice du droit de rétractation, tous les composants de l'appareil doivent en outre avoir les réglages d'usine et les scelllements sur le cylindre et la molette doivent être intacts.

En cas de non-respect la garantie expire.

Votre équipe de BURG-WÄCHTER

Variantes d'ouverture

Ouvrir avec un code pin

- Appuyez sur la touche \odot
- Saisissez le code pin à 6 chiffres (réglage d'usine (1-2-3-4-5-6). « Veuillez tourner la molette » apparaît à l'écran et la LED intégrée au cylindre clignote une fois en cas d'ouverture.
- Tournez la molette du cylindre

Ouvrir avec le transpondeur

- Maintenez le transpondeur sur la face frontale de la molette du cylindre avec un écart de 1 cm maximum. La LED intégrée au cylindre clignote une fois en cas d'ouverture.
- Tournez la molette du cylindre

Ouvrir avec une empreinte digitale

- Appuyez sur la touche \odot
- Glissez de haut en bas le doigt enregistré au milieu du capteur « Veuillez tourner la molette » apparaît à l'écran et la LED intégrée au cylindre clignote une fois en cas d'ouverture.
- Tournez la molette du cylindre



Modification du code d'administrateur ainsi que des codes utilisateur

- Mettez le clavier en service avec la touche \odot
 - Appuyez ensuite sur FUNC Le menu/modification de code apparaît
 - Confirmer la sélection avec \leftarrow
 - À l'aide des touches 1 et 2 vous pouvez défiler l'écran jusqu'à ce que l'administrateur/ l'utilisateur dont le code doit être changé, soit affiché.
 - Validez avec \leftarrow
 - Saisissez le code actuellement valable (l'ancien) et appuyez sur \leftarrow
 - Saisissez le nouveau code et confirmez avec \leftarrow
 - Répétez la saisie et confirmez à nouveau avec \leftarrow .
- En cas de saisie correcte, « Modification du code réalisée » apparaît

Créer un utilisateur avec code

- Mettez le clavier en service avec la touche \odot
- Appuyez ensuite sur FUNC Le menu/modification de code apparaît
- Faites défiler le menu avec la touche 2 jusqu'à ce que le menu d'administrateur apparaisse
- Validez avec \leftarrow . Le point de menu « Créer util. » apparaît
- Validez avec \leftarrow
- Faites défiler le menu avec la touche 2 jusqu'à ce que « Créer un utilisateur : Code » apparaisse
- Validez avec \leftarrow
- Saisissez le code administrateur, pour obtenir le droit de programmation
- Le prochain emplacement mémoire disponible apparaît (p.ex. USER.003)
- Saisissez le code à 6 chiffres et confirmez deux fois avec \leftarrow
- « Les données ont été enregistrées » apparaît à l'écran

Créer un utilisateur avec empreinte digitale

(La fonctionnalité n'est active qu'avec ENTRY Empreinte et avec le clavier ENTRY KP FP)

- Mettez le clavier en service avec la touche \odot
- Appuyez ensuite sur FUNC Le menu/modification de code apparaît
- Faites défiler le menu avec la touche 2 jusqu'à ce que le menu d'administrateur apparaisse
- Validez avec \leftarrow . Le point de menu « Créer util. » apparaît
- Validez avec \leftarrow
- Faites défiler le menu avec la touche 2 jusqu'à ce que le menu « Créer : Empreinte digitale » apparaisse
- Validez avec \leftarrow
- Saisissez le code administrateur, pour obtenir le droit de programmation
- « Poser le doigt » apparaît à l'écran
- Glissez plusieurs fois, de haut en bas le doigt à enregistrer au milieu du capteur (le nombre de passages est compté à l'écran)
- « Utilisateur XXX_FP enregistré correctement » apparaît à l'écran



secu **ENTRY** Pincode KeyApp Smartphone

NFC-possible