



Manuel d'installation du clavier S5



Table des matières

1. Contenu de l’emballage	3
2. Guide de programmation	3
3. Description	4
4. Caractéristiques techniques du clavier S5.....	4
5. Spécifications du clavier S5	4
6. Installation.....	5
7. Branchements	6
8. Réinitialisation de l’appareil S5 (en paramètres d’usine)	7
9. Alarme intégrée.....	7
10. Correspondance signaux sonores et lumineux	7
11. Guide détaillé de programmation.....	7
12. Utilisation de l’appareil en tant que contrôleur Wiegand	10

1. Contenu de l'emballage

- 1 clavier S5
- 1 manuel utilisateur
- 1 tournevis (Φ20mm×60mm, spécifique pour le montage du clavier)
- 2 bouchons en caoutchouc (Φ6mm×30 mm)
- 2 vis (Φ4mm×28 mm)
- 2 vis "étoile" (Φ3mm×6mm)
- 3 badges porte-clé RFID

⇒ Vérifier que le produit est complet. Dans le cas contraire veuillez en informer le fournisseur.

2. Guide de programmation

Entrer dans le mode programmation	* Code maître # 999999 est le code maître d'origine par défaut
Sortir du mode programmation	*
A noter = pour toutes les programmations ci-dessous le code maître doit être préalablement enregistré	
Changer le code maître	0 Nouveau code # Nouveau code # Le nouveau code se compose de 6 à 8 chiffres
Ajouter un code PIN utilisateur	1 Numéro d'utilisateur # Code PIN # Le numéro d'utilisateur est un numéro compris entre 1 et 2000. Le code PIN est un numéro compris entre 0000 et 9999 à l'exception de 1234 qui est un code réservé. Les codes utilisateurs peuvent être ajoutés à la suite sans sortir du menu de programmation.
Ajouter un badge utilisateur	1 Passer le badge sur le lecteur # Les cartes utilisateurs peuvent être ajoutées à la suite sans sortir du menu de programmation.
Supprimer un code utilisateur	2 Numéro d'utilisateur # Les codes utilisateurs peuvent être supprimés à la suite sans sortir du menu de programmation.
Supprimer un badge utilisateur	2 Passer le badge sur le lecteur # Les cartes utilisateurs peuvent être supprimées à la suite sans sortir du menu de programmation.
Ouvrir la porte avec un code utilisateur	Taper le code PIN puis appuyer sur #
Ouvrir la porte avec un badge	Poser le badge sur le lecteur

3. Description

Cet appareil est un contrôleur d'accès autonome pour porte simple et fonctionne avec des codes et/ou des badges. Il offre également une sortie WIEGAND. Le produit peut être installé à l'extérieur même dans des conditions difficiles (produit totalement étanche, certifié IP68) supportant des variations importantes de température. Le clavier est en alliage de zinc très résistant et limite ainsi les risques de vandalisme. Il est possible de programmer jusqu'à 2000 utilisateurs par code et/ou badge. Chaque code se compose de 4 chiffres. L'appareil fonctionne avec des cartes magnétiques RFID 125KHZ EM ou 13,56MHz Mifare. Cet appareil dispose de fonctionnalités supplémentaires telles que le verrouillage en cas de court-circuit, une sortie Wiegand, un clavier rétroéclairé.

4. Caractéristiques techniques du clavier S5

*Étanche, conforme à la certification IP68
*Clavier anti vandalisme en alliage de zinc
*Programmation complète à partir du clavier
*2000 utilisateurs, fonctionne avec carte et/ou code
*Peut être utilisé uniquement comme digicode
*Touches rétroéclairées
*Sortie Wiegand 26 bit (connexion possible à une centrale)
*Réglage de la durée d'ouverture de porte, du temps d'ouverture et du déclenchement de l'alarme
*Consommation d'énergie très faible (30mA)
*Temps de déclenchement rapide < 20ms avec 2000 utilisateurs
*Facile à installer et à programmer
*Leds de couleur (rouge, jaune, vert)

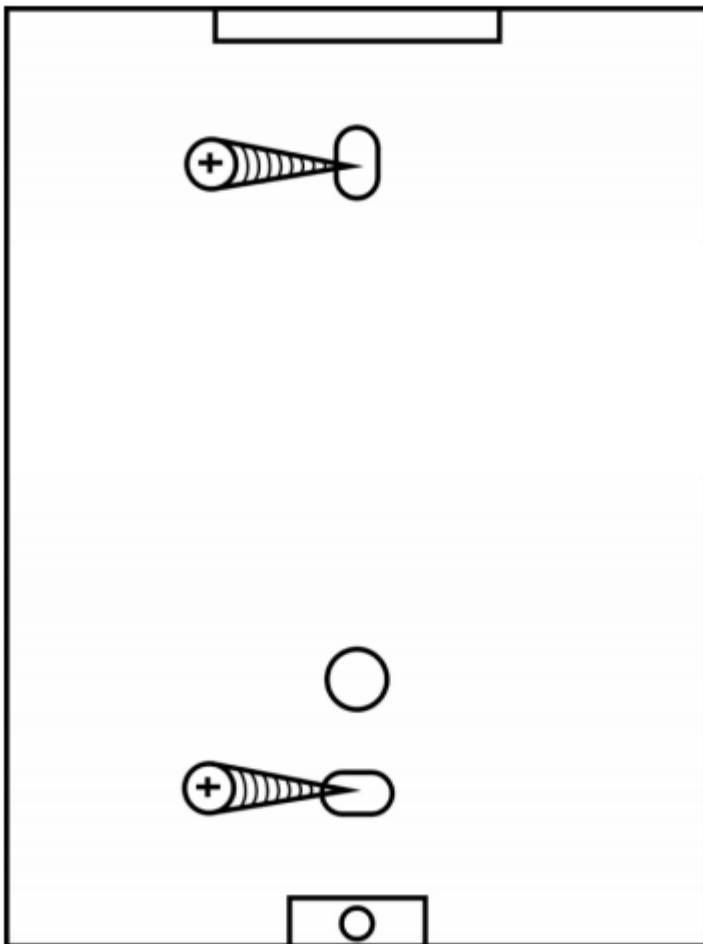
5. Spécifications du clavier S5

Tension alimentation	9-28V DC
Capacité	2000 utilisateurs
Distance de lecture de carte	3 à 6 cm
Entrée courant active	< 60mA
Charge maximum de l'appareil	Max 3A
Charge maximum de l'alarme	Max 20A
Température de fonctionnement	-45°C ~ 60°C
Étanche	Conforme à la certification IP68
Branchement	Gâche électrique, bouton poussoir, bouton de sortie,

	alarme
Programmation du temps d'activation de fermeture	Entre 0 et 99 secondes
Programmation du temps d'activation de l'alarme en cas d'effraction	Entre 0 et 3 minutes

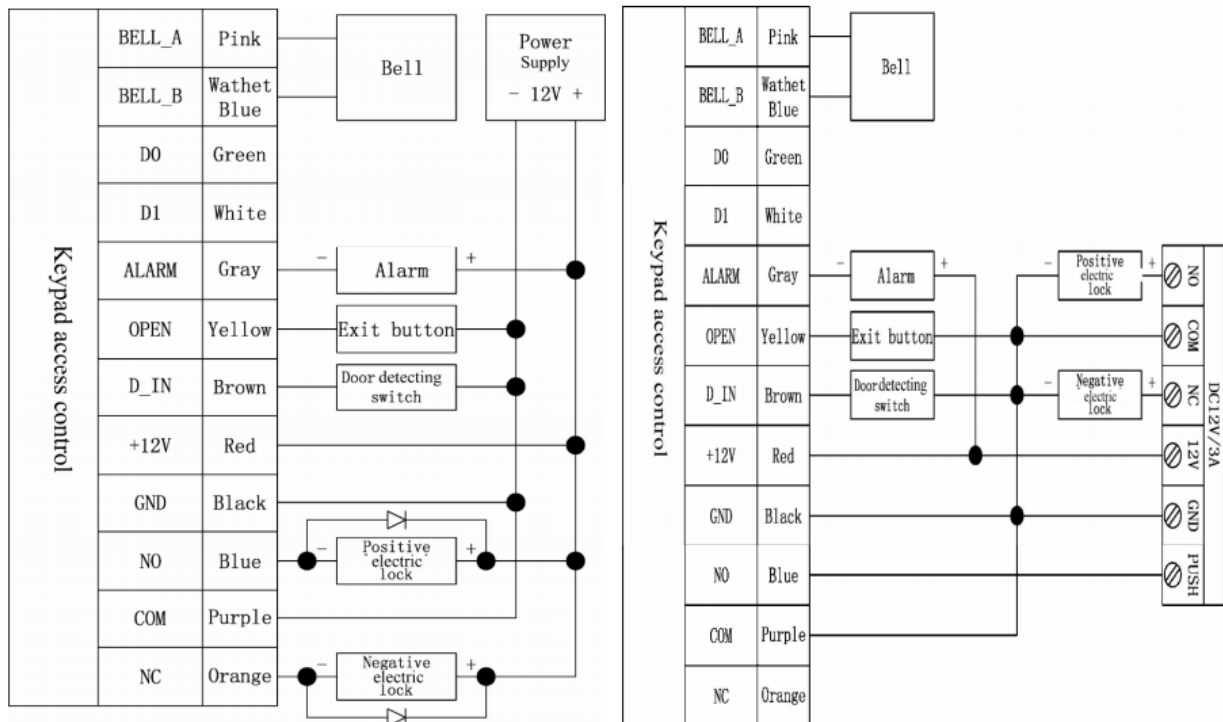
6. Installation

- Retirer le couvercle arrière du clavier à l'aide du tournevis fourni
- Percer 2 trous dans le mur pour les 2 vis et 1 trou pour le câble
- Mettre les bouchons en caoutchouc dans les 2 trous
- Fixer fermement le support arrière avec les 2 vis
- Passer le câble dans le trou prévu
- Rattacher le clavier au support mural



7. Branchements

COULEUR	INTITULE SHEMA	DESCRIPTION
ROSE (Pink)	BELL_A	Se branche sur la sonnette
BLEU CLAIR (Pale blue)	BELL_B	Se branche de l'autre côté de la sonnette
VERT (green)	D0	Sortie Wiegand D0
BLANC (white)	D1	Sortie Wiegand D1
GRIS (gris)	ALARM	Alarme (-) (alarme + connectée à l'alimentation 12V)
JAUNE (yellow)	Exit button	Bouton de sortie d'un côté (autre côté connecté à la masse)
MARRON (brown)	D_IN	Témoin de fermeture de la porte d'un côté (autre côté connecté à la masse)
ROUGE (red)	12V+	Alimentation 12V
NOIR (black)	GND	Masse
BLEU (blue)	NO	Entrée positive de la gâche
VIOLET (purple)	COM	Connecté à la masse
ORANGE (orange)	NC	Entrée négative de la gâche



8. Réinitialisation de l'appareil S5 (en paramètres d'usine)

- Couper l'alimentation du clavier
- Appuyez et maintenez la touche # simultanément tout en alimentant l'unité de back up
- Lorsque vous entendez 2 "Di" libérer la touche #, le système est maintenant réinitialisé en paramètre d'usine

Veillez noter que les données d'installation ont été réinitialisées, les données des utilisateurs ne seront pas affectées.

9. Alarme intégrée

Cet appareil est doté d'une alarme intégrée (résistance dépendant de la lumière = LDR). Si le clavier est arraché de son support l'alarme s'activera.

10. Correspondance signaux sonores et lumineux

Statut de l'appareil	Led rouge	Led verte	Led jaune	Son
En marche	-	X	-	Di
En veille	X	-	-	-
Appuyer sur le clavier	-	-	-	Di
Opération réussie	-	X	-	Di
Echec de l'opération	-	-	-	DiDiDi
Entrer dans le mode de programmation	X	-	-	-
En mode programmation	-	-	X	Di
Sortie du mode de programmation	X	-	-	Di
Ouverture de la porte	-	X	-	Di
Alarme	X	-	-	Alarme

11. Guide détaillé de programmation

11.1 Paramètres utilisateurs	* Code maître #
Entrer dans le mode de programmation	999999 est le code maître d'origine par défaut
Sortir du mode programmation	*
A noter = pour toutes les programmations ci-dessous le code maître doit être préalablement enregistré	
Changer le code maître	0 Nouveau code # Nouveau code #

	Le nouveau code se compose de 6 à 8 chiffres
<p>Regler le mode de fonctionnement :</p> <p>Fonctionne uniquement avec des cartes</p> <p>Fonctionne avec carte <u>et</u> code utilisateur</p> <p>Fonctionne avec carte <u>ou</u> code utilisateur</p>	<p>3 0 # Entrée par carte seulement</p> <p>3 1 # Entrée par carte et code</p> <p>3 2 # Entrée par carte ou code (paramétrage par défaut)</p>
Ajouter un utilisateur avec carte ou avec code :	3 2 # mode (paramétrage par défaut)
Ajouter un code PIN utilisateur	<p>1 Numéro d'utilisateur # Code PIN #</p> <p>Le numéro d'utilisateur est un numéro compris entre 1 et 2000.</p> <p>Le code PIN est un numéro compris entre 0000 et 9999 à l'exception de 1234 qui est un code réservé.</p> <p>Les codes utilisateurs peuvent être ajoutés à la suite sans sortir du menu de programmation.</p>
Exemple ajout à la suite de code utilisateur	<p>1 Numéro d'utilisateur n°1 # Code PIN #</p> <p>Numéro d'utilisateur n°2# Code PIN #</p>
Supprimer un code utilisateur	<p>2 Numéro d'utilisateur #</p> <p>Les codes utilisateurs peuvent être supprimés à la suite sans sortir du menu de programmation.</p>
<p>Changer le code d'un utilisateur</p> <p><i>Cette étape doit être réalisée hors de mode programmation</i></p>	<p>* Numéro d'utilisateur # Ancien Code PIN #</p> <p>Nouveau code PIN # Nouveau code PIN #</p>
Ajouter une carte utilisateur (méthode 1 = la plus rapide). Les numéros d'utilisateurs sont créés automatiquement.	<p>1 Passer la carte sur le lecteur #</p> <p>Les utilisateurs peuvent être ajoutés à la suite sans sortir du mode de programmation.</p>
Ajouter une carte utilisateur (méthode 2). Cette seconde méthode permet de choisir l'allocation du numéro d'utilisateur. Avec cette méthode un seul numéro d'utilisateur par carte.	<p>1 Numéro d'utilisateur # Passer la carte sur le lecteur #</p> <p>Les utilisateurs peuvent être ajoutés à la suite sans sortir du mode de programmation.</p>
Ajouter une carte utilisateur (méthode 3). Le numéro de la carte correspond au 8 derniers chiffres imprimés au dos de la carte (création automatique des numéros d'utilisateur).	<p>1 Numéro de la carte #</p> <p>Les utilisateurs peuvent être ajoutés à la suite sans sortir du mode de programmation.</p>
Ajouter une carte utilisateur (méthode 4). Cette méthode permet de choisir l'allocation du numéro d'utilisateur. Un numéro d'utilisateur est rattaché à un numéro de carte. Avec cette méthode un seul numéro d'utilisateur par carte.	<p>1 Numéro d'utilisateur # Numéro de carte #</p> <p>Les utilisateurs peuvent être ajoutés à la suite sans sortir du mode de programmation.</p>
<p>Supprimer une carte utilisateur avec la carte.</p> <p>Les cartes utilisateurs peuvent être supprimées à la suite sans sortir du mode de programmation.</p>	<p>2 Passer la carte sur le lecteur #</p>
Supprimer une carte utilisateur avec le numéro d'utilisateur. Cette option peut être utilisée lorsqu'un utilisateur a perdu sa carte.	<p>2 Numéro d'utilisateur #</p>

Supprimer une carte utilisateur avec un numéro de carte. Cette option peut être utilisée lorsqu'un utilisateur a perdu sa carte.	2 Numéro de carte # Les utilisateurs peuvent être supprimés à la suite sans sortir du mode de programmation.
Ajouter un utilisateur avec une carte <u>et</u> un code PIN dans le mode carte et code PIN (3 1 #)	
Ajouter un utilisateur avec une carte <u>et</u> un code PIN (Le code PIN est un numéro compris entre 0000 et 9999 à l'exception de 1234 qui est un code réservé)	Ajouter la carte comme un utilisateur de carte. Appuyer sur * pour sortir du mode de programmation puis allouer à la carte un code PIN comme suit : * Passer la carte sur le lecteur 1234 # Code PIN # code PIN #
Changer un code PIN dans le mode carte et code PIN (méthode 1). A noter : cette opération est réalisée hors du mode de programmation de telle sorte que les utilisateurs puissent le faire eux même.	* Passer la carte sur le lecteur Ancien code PIN# Nouveau code PIN # Nouveau code PIN #

Changer un code PIN dan le mode carte et code PIN (méthode 2). A noter : cette opération est réalisée hors du mode de programmation de telle sorte que les utilisateurs puissent le faire eux même.	* Numéro d'utilisateur # Ancien code PIN # Nouveau code PIN # Nouveau code PIN #
Supprimer un utilisateur avec carte et code PIN – juste supprimer la carte.	2 Numéro d'utilisateur #
Pour ajouter une carte utilisateur en mode carte (3 0 #)	
Ajouter et supprimer une carte utilisateur	L'opération est la même pour ajouter et supprimer une carte utilisateur 3 2 #
Pour supprimer tous les utilisateurs.	2 0000 #
Ouvrir la porte	
Ouvrir la porte avec un code utilisateur	Taper le code PIN puis appuyer sur #
Ouvrir la porte avec un badge	Passer le badge sur le lecteur
Ouvrir la porte avec un utilisateur par carte <u>et</u> code PIN	Passer la carte sur le lecteur Code PIN #

11.2 Paramètres de la porte	
Temps d'ouverture de la porte	
Pour paramétrer le temps d'ouverture de la porte. La porte peut rester ouverte entre 0 et 99 secondes.	* Code maître # 4 0~99 # *
Détection d'ouverture de porte <i>Temps d'ouverture trop long de la porte :</i> En cas de contact magnétique sur la serrure, si la porte est ouverte normalement mais n'est pas refermée après 1 minute, le buzzer va se déclencher automatiquement pour rappeler à la personne de fermer la porte. Une fois la porte fermée le buzzer continuera de sonner pendant 1 minute avant de s'arrêter automatiquement. <i>Ouverture forcée de la porte :</i> En cas de contact magnétique sur la serrure, si la porte est forcée ou si une personne met plus de 20 secondes à ouvrir la porte le buzzer et l'alarme se déclencheront simultanément. On peut paramétrer le temps de	

sonnerie de l'alarme (entre 0 et 3 minutes) – par défaut le temps est de 1 minute.	
Désactiver la détection d'ouverture de porte (paramétrage d'usine par défaut).	6 0 #
Activer la détection d'ouverture de porte	6 1 #
Temps de sonnerie de l'alarme	
Régler le temps de sonnerie de l'alarme (entre 0 et 3 minutes) – paramétrage par défaut 1 minute.	5 0~3 #
Verrouillage du clavier et option sur l'alarme. Si 10 cartes invalides ou 10 codes PIN incorrects sont faits sur le clavier sur une période de 10 minutes, le clavier se verrouillera pendant 10 minutes et l'alarme et le buzzer sonneront pendant 10 minutes.	
Désactiver le verrouillage du clavier et de l'alarme (= paramétrage par défaut).	7 0 # (Paramétrage par défaut)
Activer le verrouillage du clavier	7 1 #
Activer le déclenchement du buzzer et de l'alarme	7 2 #
Arrêter l'alarme	
Lorsque la porte a été forcée	Passer une carte valide sur le lecteur <u>ou</u> code maître #
Lorsque la porte est restée trop longtemps ouverte	Fermer la porte <u>ou</u> passer une carte valide sur le lecteur <u>ou</u> code maître #

12. Utilisation de l'appareil en tant que contrôleur Wiegand

L'appareil dispose d'une sortie Wiegand 26 bit, les données Wiegand peuvent être connectées à n'importe quel contrôleur disposant d'une sortie Wiegand 26 bit.

